



SUOMEN
VOIMISTELULIITTO

LAJIKOHTAISET KILPAILUJEN JÄRJESTÄMISOHJEET

TEAMGYM

SYKSY 2023

OHJEET TEAMGYM-KILPAILUJEN JÄRJESTÄMISEEN

Tutustu ensin Voimisteluliiton yleisiin kilpailujen järjestämisohteisiin:

<https://www.voimistelu.fi/kilpavoimistelu/kilpailun-jarjestajalle/kilpailujen-jarjestaminen/>

Tähän on koottu TeamGymin erityispiirteet kilpailujen järjestämisessä, jotka täydentävät yleisiä ohjeita.

Ohjeet on koottu kolmeen osaan: tehtäviin ennen kilpailua, kilpailun aikana ja kilpailun jälkeen.

Ohjeisiin kannattaa tutustua jo ennen kilpailun hakemista.

Kilpailujen järjestäjän vastuulla on tarkistaa, että kilpailuissa noudatetaan viimeisimpiä versioita säännöistä ja määräyksistä.

Mukavia hetkiä kilpailujen järjestämisen parissa!

SISÄLLYS

| | | |
|-------------|---|-----------|
| 1 | Säännöt | 4 |
| 2 | Luokkajärjestelmä | 4 |
| 3 | Ennen kilpailuja | 4 |
| 3.1 | Tilat | 4 |
| 3.2 | Kilpailukutsu | 4 |
| 3.3 | Sport Event Systems | 5 |
| 3.4 | Tuomarit | 5 |
| 3.4.1 | Ylituomarit | 5 |
| 3.4.2 | Tuomaripaneelit..... | 5 |
| 3.4.3 | Tuomareiden sijoittuminen..... | 6 |
| 3.4.4 | Tuomarineuvottelu | 6 |
| 3.5 | Telinevaatimukset | 7 |
| 3.5.1 | Vapaaohjelma | 8 |
| 3.5.2 | Volttirata | 8 |
| 3.5.3 | Trampetti | 10 |
| 3.6 | Lämmittely- ja odotusalueet | 15 |
| 3.6.1 | Keskittymis-/valmistautumisalue | 15 |
| 3.7 | Äänentoisto ja kilpailumusiikit | 15 |
| 3.8 | Tulospalvelu | 15 |
| 3.9 | Palkinnot | 16 |
| 3.9.1 | Luokkakilpailut ja TeamGym Cup | 16 |
| 3.9.2 | Voimistelupäivät | 16 |
| 3.10 | Aikataulut | 17 |
| 3.10.1 | Harjoittelu | 17 |
| 3.10.2 | Lämmittely ja telinekokeilu | 17 |
| 3.10.3 | Kilpailun aikataulu..... | 18 |
| 3.11 | Ensiapu | 18 |
| 4 | Kilpailun aikana | 19 |
| 4.1 | Joukkueiden ilmoittautuminen kilpailukansliaan (akkreditointi) | 19 |
| 4.2 | Avajaiset, alkumarssi ja kuulutukset | 19 |
| 4.3 | Kilpailun kulku | 20 |
| 4.4 | Tulospalvelu | 20 |

| | |
|---|-----------|
| Pisteiden kuuluttaminen (luokat 4–6) | 20 |
| 4.5 | 20 |
| 4.6 Protestimenettely | 21 |
| 4.7 Palkintojenjako | 21 |
| 4.8 Erityistilanteet kilpailun aikana | 22 |
| 5 Kilpailun jälkeen | 22 |
| 5.1 Tulokset | 22 |
| 5.2 Näkyvyys | 22 |
| 5.3 Kilpailujen yhteenvetolomake | 22 |
| 5.4 Palkkiot ja maksut | 22 |
| 5.4.1 Tuomarisakko | 22 |
| 5.4.2 Ylituomarin korvaus..... | 22 |
| 6 Muuta huomioitavaa kilpailujen järjestämisessä | 23 |

1 Säännöt

TeamGym-kilpailuja ohjaavat Voimisteluliiton ohjeiden ja sääntöjen lisäksi

- TeamGymin kansainväliset ja kansalliset säännöt
- TeamGymin kilpailusäännöt
- TeamGym Cup -säännöt

Kaikki säännöt löytyvät Voimisteluliiton internetsivujen materiaalipankista.

2 Luokkajärjestelmä

TeamGymin luokkajärjestelmässä kilpaillaan Stara-tapahtumissa, kilpaharrasteluokassa sekä kuudessa kilpailuluokassa. Tarkemmat tiedot luokkajärjestelmästä:

<https://www.voimistelu.fi/lajit/teamgym/kilpailu-ja-tuomaritoiminta/kansallinen-kilpailujarjestelma/>.

Luokkakilpailujen järjestäjä voi päättää, mitkä luokat ovat tarjolla ko. kilpailussa. Etenkin kevätkaudella pyritään järjestämään 1.-, 2.- ja kilpaharrasteluokan kilpailut omana tapahtumanaan ja 3.–6. lk kilpailut omana tapahtumanaan. TeamGym Cup -kilpailuissa kilpaillaan aina luokat 3–6.

3 Ennen kilpailuja

3.1 Tilat

Kilpailun voi järjestää mikä tahansa Voimisteluliiton seura, jolla on käytössään sopivat tilat ja tarvittavat TeamGym-telineet, tai pystyy sellaiset vuokraamaan esimerkiksi lähipaikkakunnalta. Kilpailualueita varten tulee varata vähintään 1100 m² tilaa. Tilan suositeltava minimipituus on 40 m ja -leveys 28 m. Luokkakilpailuissa tilan koosta voidaan perustelusta syystä joustaa. Perustelut kirjataan kilpailuhakemukseen.

3.2 Kilpailukutsu

Kilpailukutsussa tulee mainita kilpailupaikka, kilpailutelineet (myös mahdolliset poikkeukset telinesäännöistä, mukaan lukien alastulomatot ja juoksuvauhti), kilpailusarjat, kilpailuluokat, alustava aikataulu, tuomarivelvoitteet, ohjeet joukkueiden ja tuomareiden ilmoittautumisesta, ilmoittautumisaika ja osallistumismaksu sekä ohjeet arvostelulomakkeiden ja musiikkien toimittamisesta.

Alustava kilpailuaikataulu (kunkin luokan telinekokeilun ja kilpailun alkamisaika) laaditaan kauden alussa saatujen ennakoilmoittautumisten perusteella. Jos kilpailuluokkaan on ilmoittautunut yli kymmenen joukkuetta, kilpaillaan luokka kahdessa ryhmässä.

Kilpailukutsussa ilmoitettuun alustavaan aikatauluun voidaan varsinaisten ilmoittautumisten jälkeen tehdä vain vähäisiä muutoksia, jotka eivät vaikuta esimerkiksi tuomareiden käytettävyyteen tai joukkueiden matkustusaikatauluihin.

Arvostelulomakkeet täytetään Sport Event Systems -järjestelmässä. Arvostelulomakkeiden tulee olla täytettynä sähköisesti 2 h ennen kilpailun alkua.

Musiikit ladataan Sport Event Systems -järjestelmään kilpailunjärjestäjän ilmoittaman aikataulun mukaisesti.

Kilpailukutsu tulee julkaista Kisanetissä viimeistään kaksi kuukautta ennen ensimmäistä kilpailupäivää.

3.3 Sport Event Systems

Voimisteluliitolla on käytössä TeamGymin kilpailuissa tulospalveluohjelma ja arvostelulomakkeiden täyttöohjelma Sport Event Systemsin kautta. Kilpailujen järjestäjä pyytää admin-tunnukset tariff- ja score-järjestelmiin Voimisteluliiton järjestelmävastaavalta, kun suoritusjärjestykset on tehty valmiiksi.

Ohjeet ohjelman käyttöön löytyvät Voimisteluliiton internetsivuilta kohdasta Kilpailujen järjestäminen → Järjestelmät:

<https://www.voimistelu.fi/seuroille/digitaaliset-palvelut/kisanet-vikis-ja-sport-event-systems/>

3.4 Tuomarit

3.4.1 Ylituomarit

Kilpailulle nimetään ylituomari(t) seuraavasti:

- SM-kilpailut: Lajin kehittämisryhmä nimeää
- Muut kilpailut: Järjestävä seura ehdottaa ylituomaria kehittämisryhmälle, joka nimeää ylituomarin/ylituomarit

3.4.2 Tuomaripaneelit

Tuomaripaneelit muodostetaan tasapuolisiksi ja mahdollisimman esteettömiksi. Tuomaripaneelien määrä ja koko vaihtelee kilpailuun ilmoitettujen joukkueiden ja tuomareiden määrän mukaan. Kilpailut pyritään viemään läpi kolmella tuomaripaneelilla, jolloin kilpailusuorituksia tehdään vuorotellen vapaaohjelmassa, volttiradalla ja trampetilla. Jos tuomareita ei riitä kolmeen paneeliin, voidaan kilpailut käydä myös kahdella tai yhdellä tuomaripaneelilla. Kahdella tuomaripaneelilla tehdään volttirata- ja trampettisuoritukset vuorotellen (molemmilla telineillä oma paneeli) ja kaikki vapaaohjelmat peräkkäin (volttiradan ja trampetin tuomareista muodostettu yksi paneeli). Yhdellä tuomaripaneelilla arvioitaessa samat tuomarit arvostelevat jokaisen telineen. Tällöin kilpailun kesto pitenee, minkä vuoksi tätä vaihtoehtoa ei suositella.

Tarvittavien tuomareiden määrä luokittain ja telineittäin on määritelty arvosteluohjeissa. Kaikki mahdolliset tuomaripaneelikoostumukset luokittain ovat nähtävissä Voimisteluliiton nettisivujen materiaalipankissa (Tuomaripaneelien muodostaminen).

Tuomarit käyttävät tablettia/tietokonetta tuomarikohtaista pisteidensyöttöä varten. Kilpailujen järjestäjän on hyvä varata muutama tabletti/tietokone siltä varalta, että jollakin tuomarilla ei ole tarvittavaa laitetta mukana. Voimisteluliitolla on 5 tablettia, joita voi tiedustella omaan kilpailuun lajivastaavalta.

Tuomarikohtainen pisteidensyöttö kaikissa kilpailuissa ja luokissa on toivottavaa, jotta kilpailu etenisi sujuvasti ja pisteet saadaan reaaliaikaisesti näkymään Sport Event Systems -järjestelmässä.

3.4.3 Tuomareiden sijoittuminen

Tuomarit arvostelevat pääosin istuen ja tarvitsevat riittävästi pöytätilaa. Tuomareiden tulee istua kohtuullisen välimatkan päässä toisistaan siten, että he näkevät joukkueiden suoritukset hyvin ja ilman häiriötekijöitä. Tuomaristo voidaan sijoittaa katsomoalueelle (esim. vapaaohjelman E-tuomarit ja CD1-tuomari), mutta tällöin on varmistettava, että tuomareilla on riittävästi vapaata tilaa ympärillään ja työskentelyrauha.

Vapaaohjelman E-tuomarit ja CD1-tuomari tulee sijoittaa lattiatasoa korkeammalle, jotta he voivat nähdä koko vapaaohjelma-alueen ja joukkueen muodostamat kuviot. Suositus on n. 3–5 m lattiatasosta. Vapaaohjelman muut CD-tuomarit sijoitetaan vapaaohjelma-alueen sivuille lattiatasoon tai hieman korkeammalle. CD-tuomareiden sijoittelu on kuvailtu tarkemmin kilpailuluokkien säännöissä.

Volttiradan ja trampetin tuomarit tulee sijoittaa samalle tasolle telineiden kanssa. Niissä luokissa, joissa on trampetilla korotettu alastulo (mattokasa), tuomarit olisi mahdollisuuksien mukaan hyvä sijoittaa hieman lattiatasoa korkeammalle niin, että mattoon merkityt alastuloalueen rajat ovat helposti nähtävissä.

Tuomareiden istumajärjestys on määritelty kunkin kilpailuluokan säännöissä.

3.4.4 Tuomarineuvottelu

Tuomarit kokoontuvat tuomarineuvotteluun ennen kilpailua. Tuomarineuvottelu alkaa 1. ja 2. luokan tuomareilla vähintään 1 h ennen kilpailun alkua ja 3.–6. luokan tuomareilla vähintään 1,5 h ennen kilpailun alkua. Kilpaharrasteluokan tuomaripalaveri pidetään ylituomarin harkinnan mukaan lyhyenä tapaamisena tai pidempänä palaverina. Tuomaripalaverin alkamisajankohta tiedotetaan kilpailukutsussa ja kilpailutiedotteessa.

Kilpailun järjestäjän tehtävänä on varata rauhallinen tila kokoontumista varten. Tilassa pitää olla pöytä, jonka ääressä on istuin jokaiselle tuomarille. Tilassa tulee olla myös videotykki ja internetyhteys. Kilpailun järjestäjän on syytä varata palaveriin muutamia kyniä ja riittävästi tyhjää paperia. Tuomarineuvottelussa tarjotaan suolaista ja makeaa syötävää sekä juotavaa. Tuomaritarjoilut suhteutetaan tuomarointipäivän pituuteen ja huomioidaan tuomareiden jaksaminen. SM-kilpailuissa järjestävä taho tarjoaa tuomareille vähintään yhden ruokailun päivässä ja virvokkeita yms. kilpailun aikana.

Neuvottelussa tuomareille jaetaan tuomaroinnissa tarvittava materiaali:

- aikataulu ja suoritusjärjestykset
- arvostelulomakkeet
- 1., 2. ja 3. lk. voltirata- ja trampettisuorituksia sekä kilpaharrasteluokkaa varten tyhjää paperia
- tabletti/tietokone, jos tuomarilla ei ole omaa tablettia/tietokonetta mukana
- 3 kpl sekuntikelloja (E2-tuomareille luokissa 3–6)
- 4 kpl digitaalisia, merkkiäänellisiä ajastimia (vapaaohjelman CD-tuomareille luokissa 4–6)
- vihreä ja punainen lippu tai muu merkki kunkin telineen E1-tuomarille. (Punaisella merkillä ilmaistaan, että tuomarityöskentely on vielä kesken ja seuraavan joukkueen tulee vielä odottaa vuoroaan. Vihreällä merkillä ilmaistaan, että joukkue voi aloittaa suorituksen.)

Joukkueiden valmentajat täyttävät arvostelulomakkeet Sport Event Systems -järjestelmässä viimeistään 2 h ennen kilpailun alkua. Valmentajia kehoitetaan täyttämään lomakkeet hyvissä ajoin muutama päivä ennen kilpailua ja tekemään tarvittavat muutokset viimeistään 2 h ennen kilpailun alkua. Kilpailujen järjestäjä tulostaa jokaiselle kyseisen telineen tuomarille jokaisen telineellä kilpailevan joukkueen arvostelulomakkeen aikaisintaan 2 h ennen kilpailun alkua, kun arvostelulomakkeiden muokkaamisen määräaika on umpeutunut. Arvostelulomakkeiden tulee olla valmiiksi tulostettuina tuomaripalaverin alkaessa.

3.5 Telinevaatimukset

Järjestäjän tulee kartoittaa käytettävissä olevat telineet ja tehdä suunnitelma puuttuvien telineiden hankkimiseksi. Telineet sijoitetaan tilaan käyttäen apuna telinekarttaa, joka on suunniteltu yhteistyössä lajin asiantuntijan kanssa. Telineet pystytetään kilpailupaikalle hyvissä ajoin ennen harjoitusten/telinekokeilun alkua. Kokoamisen jälkeen telineiden turvallisuus ja sääntöjenmukaisuus tulee tarkistaa. Telineen ylituomari tarkistaa telineet vielä ennen kilpailun alkua.

Telineiden tiedot tulee kirjata kilpailukutsuun.

Telineitä pitää varautua siirtämään ja huoltamaan myös kilpailun aikana. Tähän tehtävään nimetään telinekokeilujen ja kilpailujen ajaksi riittävä määrä henkilöitä.

Telineet asetellaan tilaan niin, että jokaisen telineen ympärillä on riittävästi alastulomattoja ja pehmusteita, ja niin, että tuomareilla on esteetön näkyvyys telineille. Telineiden läheisyyteen tulee jättää riittävästi tyhjää tilaa mahdollisten tapaturmien välttämiseksi. Mahdolliset valokuvaajat ym. median edustajat tulee ohjeistaa niin, ettei kilpailuun osallistuvien voimistelijoiden turvallisuus vaarannu. Asettelussa tärkeintä on turvallisuus, myös kulkureittien suunnittelu jo tässä vaiheessa parantaa kilpailun turvallisuutta ja yleiskuvaa.

Tämän tiedoston liitteenä on kaksi esimerkkiä telineiden asettelusta kilpailualueelle.

3.5.1 Vapaaohjelma

Kansainvälisissä kilpailuissa, Suomen mestaruuskilpailuissa sekä 3.–6. luokan kilpailuissa kilpaillaan kansainvälisten sääntöjen määrittämällä alustalla. Vapaaohjelman alue on 16 m x 14 m, ja maton paksuus 35 mm (+ 5 / – 0 mm). Alue koostuu yleensä kahdeksasta 2 metrin levyisestä yhteen teipatusta permantokanveesin rullamatosta. Alueen tulee olla yhtenäinen ja samanvärinen. Mattoja yhdessä pitävien tarranauhojen tulee ulottua mattojen reunaan asti.

Kilpaharrasteluokan sekä 1. ja 2. luokan kilpailuissa vapaaohjelma-alueen koko on 14 m x 14 m. Mikäli kanveesimattoja ei ole käytettävissä, vapaaohjelma voidaan suorittaa näissä luokissa myös ohuella voimistelumatolla, kanveesilla, parkettilattialla tai päällystetyllä lattialla (ns. urheilulattiapinnoite). Poikkeavasta alustasta täytyy kuitenkin ilmoittaa kilpailua haettaessa ja kilpailukutsussa.

3.5.2 Volttirata

Volttiradan suorituspaikka koostuu vauhdinotosta, volttiradasta, alastulomatoista, turva-alueesta, lisämatosta sekä mittanauhasta.

Volttirata:

Volttirata on vähintään 2 m leveä, 15 m pitkä (+/- 10 cm) ja 35 cm korkea (+/- 5 cm). Volttiradan tulee olla EG:n TeamGym-telinestandardien mukainen. Luokat 2–6 suoritetaan volttiradalla.

1. luokassa volttiratasuoritus tehdään volttiradan sijaan rullamatolla, kanveesilla tai vastaavalla alustalla, jonka pituus on vähintään 14 m (esim. vapaaohjelmamatto). Suorituspaikan päässä tulee olla 30 cm paksu ja 3 m pitkä matto, jonka perässä on 1 m turva-alue esimerkiksi AB-matoista.

Kilpaharrasteluokassa volttirata voidaan suorittaa myös kanveesilla tai ilmapolttiradalla, jonka pituus on vähintään 12 m. Alle 12-vuotiaiden sarjassa volttirata voidaan tarvittaessa suorittaa myös rullamatolla tms.

Kilpailukutsusta on käytävä ilmi, millä alustalla 1. luokan ja kilpaharrasteluokan volttirata suoritetaan.

Alastulomatot:

Alastuloalue volttiradan päässä koostuu volttiradan korkuisista matoista. Alastulomattojen tulee olla tähän käyttöön suunnitellut ja vaimentaa alastuloa turvallisesti. (Ks. EG:n standardit.)

Alastuloalue on vähintään 6 m pitkä ja 4 m leveä. Suositeltu pituus on 7 m, mutta pituudesta voidaan tarvittaessa joustaa. Alastuloalueen takana tulee tällöin olla vähintään 1 m pitkä turva-alue, joka saa olla erikorkuinen kuin alastuloalue, mutta sen pitää olla peitetty jonkinlaisilla matoilla. Turvallisuus on ensisijaista alastulomattoja suunniteltaessa.

Alastulomatossa tulee olla merkittynä 1,5 x 3 m (+/- 5 cm) kokoinen alastuloalue. Se voi olla valmistajan merkitsemä (alue kokonaan erivärinen kuin muu alastulomatto) tai se

voidaan merkitä rajaamalla alue matosta erottuvalla teipillä. Volttiradan ja alastuloalueen raja tulee merkitä selvästi radan väristä poikkeavalla teipillä tai tarralla, mikäli alastuloalue ja rata ovat samanväriset.

Suosittelavaa on, että alastulomatot kiinnittyvät toisiinsa tarralla, tai että alastulomattoja peittää yhtenäinen päällyste, joka pitää matot paikoillaan. Jos tarrakiinnitystä tai päällystettä ei ole saatavilla, täytyy mattojen paikoillaan pysyminen varmistaa muulla tavalla.

Turva-alue volttiradan sivuilla:

Volttiradan kummallakin sivulla tulee olla vähintään 0,5 m leveä ja 3 m pitkä turva-alue alastulomattojen alusta volttiradan alkuun päin. Turva-alueen on oltava yhtä korkea kuin volttirata ja alastuloalue.

Lisämatto:

Joukkueet voivat käyttää alastulomattojen päällä lisämattoa, jonka leveys on 2 m, pituus 4 m ja paksuus 10 cm. Myös lisämatossa tulee olla merkittynä 1,5 x 3 m (+/- 5 cm) kokoinen alastuloalue. Lisämaton täytyy olla volttiradan alastulomattojen läheisyydessä niin, että joukkueet voivat halutessaan ottaa sen nopeasti käyttöön.

Vauhdinotto:

Vauhdinotto on 16 m (+/- 5 cm) pitkä ja 1 m (+/- 5 cm) leveä. Sen on oltava samankorkuinen kuin volttirata. Vauhdinottorata ei saa liikkua tai liukua voimistelijoiden juostessa. Siirtymisen vauhdinotosta volttiradalle on oltava helppoa (ei kynnystä, porrasta, rakoa tms). Vauhdinoton päättyminen on merkittävä 5 cm leveällä, vauhdinottoradan väristä poikkeavalla tarranauhalla tai teipillä, mikäli päättyminen ei ole muuten selkeästi havaittavissa.

1. luokassa ei tarvita erillistä vauhdinottoa.

2. luokassa vauhdinotto alkaa volttiradan päästä, mutta ennen rataa on hyvä olla muutama juoksupalikka tai muu radan korkuinen koroke, jolle joukkue voi asettua jonoon suoritusta varten.

Mittanauha (31 m) kiinnitetään lattiaan juoksuradan viereen. Se kertoo etäisyyden alastuloalueen alusta. Mittanauhan viereen lattiaan voi merkitä metriluvut oikean vauhdinottokohdan löytymisen helpottamiseksi. Luokkien 4–6 kilpailuissa ja SM-kilpailuissa on merkittävä metriluvut selkeästi näkyville lattiaan 15 metristä eteenpäin. Joukkueet eivät saa itse merkitä vauhdinottoa, volttirataa tai lattiaa millään tavoin.

Kilpaharrasteluokan ja 2. luokan kilpailuissa voidaan tarvittaessa joustaa juoksuvauhdin sekä alastuloalueen pituudesta. Alastuloalueen on kuitenkin oltava vähintään 4 m pitkä ja volttiradan korkuinen. Lisäksi on oltava 1 m turva-alue alastuloalueen päädyssä. Turva-alue saa olla erikorkuinen kuin alastuloalue, mutta sen pitää olla peitetty jonkinlaisilla matoilla. Näistä poikkeuksista on ilmoitettava kilpailua haettaessa ja kilpailukutsussa.

3.5.3 Trampetti

Trampetin suorituspaikka koostuu yhdestä tai kahdesta trampetista, hyppytelineestä, alastulomatoista, lisämato(i)sta, juoksuvauhdista kullekin suorituspaikalle sekä mittanauhasta. **Alla on kerrottu suorituspaikat luokittain:**

Kilpaharrasteluokka:

- vähintään 15 m vauhdinotto matolta
- jos järjestäjällä on tarjota 10 m vauhdinotto juoksupalikoilta, joukkue voi valita vauhdinottoon maton sijaan palikat. Palikoiden tulee olla trampetin suorituspaikan läheisyydessä, joukkueen valmentajat huolehtivat palikoiden asettamisesta paikoilleen tarvittaessa.
- trampetti:
 - Alle 12-vuotiaiden sarja:
 - reunasuojuksellinen alkeistrampetti tai pehmeä kilpatrampetti
 - etureuna 20–26 cm, takareuna 55–65 cm
 - Yli 12-vuotiaiden sarja:
 - reunasuojuksellinen alkeistrampetti tai pehmeä kilpatrampetti
 - etureuna 20–26 cm, takareuna 55–70 cm
 - Yli 16-vuotiaiden sarja ja Masters:
 - kilpatrampetti (32 tai 36 joustaa)
 - etureuna 20–26 cm, takareuna 55–75 cm
- Noin trampetin takareunan korkuinen mattokasa (max. 80 cm), päällimmäisenä kovikematto

1. luokka: kaikki joukkueet käyttävät samaa trampettia

- 10 m vauhdinotto juoksupalikoilta
- reunasuojuksellinen alkeistrampetti, esim. 28 joustaa
 - etureuna 20–26 cm, takareuna 55–65 cm
- noin trampetin takareunan korkuinen mattokasa (max. 80 cm), päällimmäisenä kovikematto

2. luokka:

- 25 m juoksuvauhti (matolla)
- trampetti: 28 tai 32 joustaa
 - kulmasuositus: etureuna 20–26 cm, takareuna 55–65 cm
- noin trampetin takareunan korkuinen mattokasa (max. 80 cm), päällimmäisenä kovikematto

3. luokka:

- 25 m juoksuvauhti (matolla)
- kaksi trampettivaihtoehtoa eri jäykkyyksasteilla:
 - 32 joustaa ja 36 joustaa
 - kulmasuositus: etureuna 25 cm (+/- 1 cm), takareuna 60–70 cm
- hyppyteline, säädettävissä 145–165 cm (5 cm välein)
- noin trampetin takareunan korkuinen mattokasa (max. 80 cm), päällimmäisenä kovikematto

4. luokka:

- 25 m juoksuvauhti (matolla)
- vähintään kaksi trampettivaihtoehtoa eri jäykkyyksasteilla:
 - 32 jousista ja 36 jousista
 - etureuna 25 cm (+/- 1 cm), takareuna säädettävissä: 65, 70 tai 75 cm (+/- 1 cm)
- hyppyteline, säädettävissä 145–165 cm (5 cm välein)
- alastulomatot

5. ja 6. luokka sekä SM-kilpailut:

- 25 m juoksuvauhti (matolla)
- vähintään kaksi trampettivaihtoehtoa:
 - kaksi eri 36-jousista, esim. eri valmistajilta tai erilaiset verkot
 - (pyydettyäessä 40 jousinen trampetti)
 - etureuna 25 cm (+/- 1 cm), takareuna säädettävissä: 65, 70, 75 tai 80 cm (+/- 1 cm)
- hyppyteline, säädettävissä 145–165 cm (5 cm välein)
- alastulomatot

Järjestäjän vastuulla on huolehtia, että tarjolla olevat trampetit ovat sääntöjen mukaiset. Kilpaharrasteluokassa sekä luokissa 1 ja 2 riittää, että tarjolla on yksi trampetti. Luokissa 3–6 tulee tarjota vähintään kaksi vaihtoehtoa, joista joukkueet saavat valita. Kilpailuun osallistuvat joukkueet eivät saa tuoda kilpailuun omia trampetteja. Järjestäjän tulee huolehtia siitä, että trampetin vaihtaminen ja tarvittaessa trampetin kulman muuttaminen joukkueiden välillä sujuu ripeästi.

Trampettien merkit, rakenne (jouset/kuminauhakaapelit), jousien määrät ja ponnistusverkkojen värit tulee ilmoittaa kilpailua haettaessa sekä kilpailukutsussa. Lähtökohtaisesti riittää, että järjestäjä tarjoaa 6. lk. kilpailuun kaksi 36-jousista trampettia (eri valmistajat tai esim. erilainen verkko). Mikäli joku osallistuvista joukkueista ilmoittaa tarvitsevansa 40-jousisen trampetin, tulee järjestäjän olla valmis vuokraamaan se tarvittaessa. Kilpailukutsussa tulee pyytää joukkueita ilmoittamaan 40-jousisen trampetin tarpeesta.

Joukkueet ilmoittavat käyttämänsä trampetin ja sen kulman viimeistään akkreditoinnissa.

Trampettien tarkemmat määritelmät:

- Lähtökohta on, että kilpatrampetin tulee olla EG:n standardien mukainen.
- Päätysuojattomia ja/tai todella kevyitä trampetteja ei hyväksytä
 - 1. luokassa voidaan joustaa tästä, mikäli päätysuojaton trampetti on jäykkyyksasteeltaan ko. luokkaan sopivin
- Runkokehys on tehty pyöreästä, neliskulmaisesta tai suorakaiteen muotoisesta noin 5 cm paksusta putkesta. Jalkojen ja tukirakenteiden profiilit voivat olla suuremmat. Teräviä reunoja ei sallita.
- Kehyksen ulkomitat ovat 120 cm (+/- 5 cm) per sivu

- Ponnistusverkko on kiinnitetty runkoon teräsrousilla (alkeistrampeteissa voi olla myös kuminauhakaapelit). Tarkemmat tiedot teräsrousien asettelusta löytyvät EG:n telineohjeista.
- Ponnistusalueen koko on 60 cm x 60 cm (+/- 5 mm) ja sen tulee olla erivärinen kuin suojapehmusteet. Verkon tulee olla tiheä (reiät max. 6 x 6 mm). Tiheydestä voidaan joustaa Kilhan sekä 1. ja 2. luokan kilpailuissa, mikäli jäykkyysasteeltaan sopivimmassa trampetissa on väljempi verkko. Verkon tulee kuitenkin olla turvallinen.
- Trampetin yläreunan (takareunan) korkeuden tulee olla nopeasti muutettavissa.
- Trampetin jaloissa ("tassuissa") on oltava luistamaton pinta. Suositeltu tassun koko on vähintään 10 x 10 cm.
- Runkokehys, jouset ja kiinnitysvälineet tulee peittää suojalla, jonka väri poikkeaa ponnistusalueen väristä selvästi. Suojan suositeltu paksuus on vähintään 3 cm.
- Trampetin takareunaan tulee kiinnittää vähintään 3 cm paksu suojapehmuste.
- Trampetin tulee pysyä mahdollisimman hyvin paikoillaan. Ilman hyppytelinettä käytettävän trampetin takajalkojen ("tassujen") tulee olla alastuloalueen alla.
- Hyppytelineen ja trampetin takajalkojen väliin on hyvä varata erilevyisiä lautoja tms., jotka estävät trampettia liikkumasta ponnistuksen aikana. Suositellut mitat laudoille ovat esim. 5 cm, 8 cm ja 10 cm. Näitä yhdistämällä saadaan myös mitat
- 13 cm, 15 cm, 18 cm ja 23 cm. Joukkueet saavat tuoda myös omia trampettilautoja. Vaihtoehtoisesti hyppytelineessä voi olla kiinteät, säädettävät tuet trampetin tassuille.
- Trampetissa on hyvä olla pyörät siirtämistä varten (2–4 kpl samalla sivulla).

Trampetin valintaan on tehty suositukset luokittain:

| Luokka | Trampetti |
|---|---|
| 1. lk., Kilpaharrasteluokka | - alkeistrampetti: pehmeä, esim. 28 joustaa tai kuminauhakaapelit - matala kulma |
| 2. lk., Kilpaharrasteluokka | - 28 tai 32 joustaa, pehmeä verkko - matala kulma |
| Masters | - kilpatrampetti: 32 tai 36 joustaa |
| 3. lk., 4. lk. | 32–36 joustaa, pehmeä verkko |
| 5. lk. | 36 joustaa |
| 6. lk. - juniori-ikäiset - aikuiset | 36 joustaa naiset: 36 joustaa, miehet: 36–40 joustaa |

Hyppyteline:

Hyppyteline voi olla yksi- tai kaksijalkainen. Muilta osin sen tulee täyttää viimeisimmät EG:n määritelmät hyppytelineelle. Hyppytelineen paikoillaan pysyminen on aina varmistettava turvallisuussyistä. Tämä voidaan tehdä esim. kiinnittämällä teline lattiaan tai asettamalla riittävästi painoja telineen jalkojen päälle. Telineen jalka tulee pehmustaa asianmukaisesti.

Hyppytelineen korkeus on 3.–6. luokassa 145–165 cm (5 cm:n välein). Korkeus mitataan lattiasta hyppytelineen keskikohtaan. Joukkueet ilmoittavat käyttämänsä hyppytelineen korkeuden viimeistään akkreditoinnissa.

Jos käytössä on vain yksi suorituspaikka, tulee kilpailun järjestäjän huolehtia siitä, että paikalla on koko telinekokeilun ja kilpailun ajan kaksi henkilöä, jotka vastaavat hyppytelineen siirtämisestä. Järjestäjän tulee ohjeistaa nämä henkilöt asianmukaisesti ja heillä tulee olla suoritusjärjestys, josta näkyy kunkin joukkueen hyppytelineen korkeus. Näin hyppytelineen korkeus voidaan säätää valmiiksi ennen joukkueen saapumista telineelle. Joukkueilta kannattaa kysyä jo telinekokeilun aikana, millä kierroksella he aikovat käyttää hyppytelinettä kilpailussa. Hyppytelineensiirtäjien tulee harjoitella sujuvaa siirtämistä ennen kokeilun alkamista, jotta se sujuu nopeasti.

Kilpaharrasteluokassa sekä 1. ja 2. luokassa ei käytetä hyppytelinettä.

Alastulomatot:

Alastulomattojen tulee olla tähän käyttöön suunnitellut ja vaimentaa alastuloa turvallisesti (ks. EG:n standardit). Tavoiteltavaa on järjestää kaksi suorituspaikkaa rinnakkain, jolloin toista käytetään hyppytelineen kanssa suoritettavilla kierroksilla ja toista kierroksilla ilman hyppytelinettä. Tarvittaessa voidaan käyttää vain yhtä suorituspaikkaa, jolloin hyppytelinettä siirretään kierrosten välillä.

Käytettäessä kahta suorituspaikkaa tulee suorituspaikkojen alastuloalueen olla yhtenäinen. Tällöin alastuloalueen mitat ovat vähintään 6 m (pituus) x 7 m (leveys) x 35 cm +/- 2 cm (korkeus).

Käytettäessä yhtä suorituspaikkaa alastuloalueen koko on vähintään 6 m (pituus) x 4 m (leveys) x 35 cm +/- 2 cm (korkeus).

Suosittelun alastuloalueen pituus on 7 m, mutta pituudesta voidaan tarvittaessa joustaa. Alastuloalueen takana tulee tällöin olla vähintään 1 m pitkä turva-alue, joka saa olla erikorkuinen kuin alastuloalue, mutta sen pitää olla peitetty jonkinlaisilla matoilla. Turvallisuus on ensisijaista alastulomattoja suunniteltaessa.

Sopivat alastulomatot voidaan rakentaa esim. 30 cm paksuista, pehmeistä alastulomatoista, joiden päälle tulee kovempi matto, jonka mitat ovat vähintään 3 m (leveys) x 4 m (pituus) ja 5–6 cm (korkeus).

Alastulomatossa tulee olla merkittynä 1,5 x 3 m (+/- 5 cm) kokoinen alastuloalue. Se voi olla valmistajan merkitsemä (alue kokonaan erivärinen kuin muu alastulomatto) tai se voidaan merkitä rajaamalla alue matosta erottuvalla teipillä.

Suosittelavaa on, että alastulomatot kiinnittyvät toisiinsa tarralla, tai että alastulomattoja peittää yhtenäinen päällyste, joka pitää matot paikoillaan. Jos tarrakiinnitystä tai päällystettä ei ole saatavilla, täytyy mattojen paikoillaan pysyminen varmistaa muulla tavalla.

Kilpaharrasteluokassa sekä luokissa 1–3 alastulona on noin trampetin takareunan korkuinen mattokasa (max. 80 cm), päällimmäisenä on kovikematto. Kovikematon pituus on vähintään 3 m ja leveys vähintään 2 m. Maton ympärillä tulee olla vähintään 1 m levyinen ja 30 cm korkuinen turva-alue.

Luokkakilpailuissa alastulomattojen pituudesta voidaan tarvittaessa hieman joustaa. Tästä tulee kuitenkin mainita kilpailuja haettaessa sekä kilpailukutsussa. Voimistelijoiden turvallisuus on aina tärkeintä alastulomattoja suunniteltaessa.

Lisämatto:

Joukkueet voivat käyttää alastulomattojen päällä lisämattoa, jonka leveys on 2 m, pituus 4 m ja paksuus 10 cm. Myös lisämatossa tulee olla merkittynä 1,5 x 3 m (+/- 5 cm) kokoinen alastuloalue. Lisämaton täytyy olla trampetin alastulomattojen läheisyydessä niin, että joukkueet voivat halutessaan ottaa sen nopeasti käyttöön.

Vauhdinotto:

Juoksuratoja tarvitaan yksi kullekin suorituspaikalle. Niiden tulee olla liukumaton materiaalia ja ne on kiinnitettävä siten, etteivät ne liiku tai liu'u, kun voimistelijat juoksevat. Mittanauha (30 m) kiinnitetään lattiaan juoksuratojen väliin. Se kertoo etäisyyden alastulomattojen etureunasta. Mittanauhan viereen lattiaan voi merkitä metriluvut oikean vauhdinotokohdan löytymisen helpottamiseksi. Luokkien 4–6 kilpailuissa ja SM-kilpailuissa on merkittävä metriluvut selkeästi näkyville lattiaan 15 metristä eteenpäin. Joukkueet eivät saa käyttää omia merkkejä vauhdinotossa.

Juoksuvauhdin vaatimukset vaihtelevat kilpailuluokittain:

| | |
|----------------------|---|
| Kilpaharraste | Vähintään 15 m pituinen vauhdinotto matolta tai Jos järjestäjällä on tarjota 10 m vauhdinotto juoksupalikoilta , joukkue voi valita maton sijaan palikat. Palikoiden tulee olla trampetin suorituspaikan läheisyydessä, joukkueen valmentajat huolehtivat palikoiden asettamisesta paikoilleen tarvittaessa. |
| 1. luokka | Korotettu, n. 10 m pituinen vauhdinotto esim. völttiradan juoksupalikoilta |
| 2.–6. luokka | Matto pituus: 25 m +/- 5 cm leveys: 1 m +/- 5 cm paksuus: 25 mm (+ 5 / - 0 mm) |

Juoksuvauhti rajoitetaan sääntöjen mukaiseen pituuteen selkeällä merkillä, esim. palikalla.

3.6 Lämmittely- ja odotusalueet

Itse kilpailualueen lisäksi joukkueille tulee varata riittävästi lämmittelytilaa myös kilpailualueen ulkopuolelta. Lämmittelyalueella on suositeltavaa olla esimerkiksi kanveesin rullamattoja tai muita vastaavia pehmusteita, joilla joukkueet voivat turvallisesti lämmitellä myös kilpailun aikana.

Lisäksi joukkueet tarvitsevat tilaa oman telinekokeilu- ja kilpailuvuoron odottamiseen. Odotustila voi olla myös pukuhuone kilpailualueen välittömässä läheisyydessä.

3.6.1 Keskittymis-/valmistautumisalue

Mikäli tilat sen sallivat, voidaan määrittää erillinen keskittymisalue, jolle joukkue siirtyy juuri ennen omaa kilpailusuoritustaan, kun edellinen joukkue on siirtynyt suorituspaikalle. Jos kilpailupaikalla on erillinen keskittymisalue, kilpailun järjestäjä tarkistaa kyseisellä alueella, että suoritukseen osallistuva kokoonpano vastaa annettua nimelistaa.

3.7 Äänentoisto ja kilpailumusiikit

Kilpailusuoritukset vapaaohjelmassa, voltitradalla ja trampetilla suoritetaan joukkueen valitsemaan musiikkiin. Myös vapaaohjelman telinekokeilussa käytetään musiikkia. Musiikkia käytetään myös alkumarssissa ja palkintojenjaossa.

Suurissa kilpailutapahtumissa voi olla tarve kilpailla useammalla telineellä yhtä aikaa. Jotta kilpailut etenisivät mahdollisimman tehokkaasti, voidaan kilpaharrasteluokan sekä 1. ja 2. luokan kilpailuissa käyttää musiikkia vain vapaaohjelman telinekokeilu- ja kilpailusuorituksessa. Em. luokissa voidaan tehdä voltitrata- ja trampettisuorituksia samaan aikaan. Tällöin käytetään voltitradalla suorittavan joukkueen musiikkia. Tarvittaessa 1. luokan kilpailut voidaan tehdä myös ”liukuhihnatyylillä”, jolloin kaikilla telineillä suoritetaan samaan aikaan. Tällöin soitetään vain vapaaohjelman musiikkia. Näistä poikkeustilanteista tulee tiedottaa joukkueita hyvissä ajoin ennen kilpailua.

Voimistelupäivillä kilpaharrasteluokan sekä 1., 2. ja 3. luokan kilpailuissa voltitrata- ja trampettisuoritukset voidaan tarvittaessa tehdä ilman musiikkia. Voimistelupäivien järjestäjä tiedottaa joukkueita siitä, käytetäänkö kilpailussa musiikkia vai ei.

Joukkueita ohjeistetaan toimittamaan musiikit kilpailun järjestäjälle Sport Event Systems -järjestelmään sähköisesti mp3-muodossa. Musiikkia lähetettäessä tiedostonimessä tulee olla seuraavat tiedot: teline, seura, joukkueen nimi ja kilpailuluokka. Musiikit on hyvä testata ennen voimistelijoiden suoritusta, jotta mahdolliset toimimattomuudet voidaan ratkaista hyvissä ajoin ennen kilpailusuoritusta.

Vapaaohjelman musiikit tulee testata jo ennen telinekokeilusuoritusta. Musiikinsoittajien tulee perehtyä tehtäväänsä hyvissä ajoin, jotta kilpailun läpivienti sujuisi ongelmitta.

3.8 Tulospalvelu

Kilpailukansliaan ja tulospalveluun tulee varata riittävästi tietokoneita, joissa on verkkoyhteys. Lisäksi tarvitaan tulostin arvostelulomakkeiden tulostamista varten.

3.9 Palkinnot

Toimihenkilö tilaa Voimisteluliiton mitalit SM-kilpailuihin.

Muiden kilpailujen osalta kilpailun järjestäjä vastaa palkintojen tilaamisesta itse valitsemaltaan toimittajalta. Voimisteluliitto informoi järjestävää seuraa kilpailuista, joihin liiton yhteistyökumppanit toimittavat palkintoja. Järjestäjä voi lisäksi muistaa osallistujia ja valmentajia esimerkiksi tuotepalkinnoilla tai kukilla.

3.9.1 Luokkakilpailut ja TeamGym Cup

Luokkakilpailuissa sekä TeamGym Cupin osakilpailuissa palkitaan vähintään kunkin luokan kolme parasta joukkuetta. Mitaleja tulee varata vähintään 14 kpl kutakin väriä (kulta, hopea, pronssi) kuhunkin luokkaan. (Jos joukkueet ovat tätä pienempiä, varataan mitaleja vähintään suurimman joukkueen voimistelijamäärän verran.) Jos palkittavassa joukkueessa kilpailee enemmän kuin 14 voimistelijaa, tilataan tarvittavat lisämitalit jälkikäteen.

Vaihtoehtoisesti 3.–6. lk. joukkueet voidaan palkita pokaaleilla. Pokaaleja tulee tällöin varata yksi kullekin palkittavalle joukkueelle.

Kilpaharrasteluokassa palkitaan mitalein kolme parasta joukkuetta kolmiottelun suorituspisteiden mukaan. Masters-sarjassa joukkueet voidaan palkita pokaalein tai muulla palkinnolla.

Kilpaharrasteluokassa sekä 1. ja 2. luokassa palkitaan mitalistien lisäksi kaikki kilpailuun osallistuneet voimistelijat tuotepalkinnolla.

TeamGym Cupin finaalikilpailussa jaetaan osakilpailupalkintojen lisäksi joukkuekohtaisen cupin voittaneille joukkueille Voimisteluliiton kiertopokaalit (3. lk, 4. lk, 5. lk, 6. lk). Ks. TeamGym Cup -säännöt.

Seuracupin voittajaseura saa palkinnoksi kiertopokaalin.

Kilpailun järjestäjä muistuttaa edellisenä vuonna cupin voittaneita joukkueita ja seuracupin voittanutta seuraa kiertopokaalien toimittamisesta kilpailupaikalle. Pokaalin voittajat kaiverruttavat pokaalin kahden kuukauden kuluessa voitosta. Kaiverruksesta aiheutuneet kulut korvataan kuittia vastaan (kuitti toimitetaan TG-lajivastaavalle).

3.9.2 Voimistelupäivät

Voimistelupäivillä kilpaillaan telinekohtaisesti kaikissa luokissa: Kilpaharraste (sis. Masters) ja 1.–6. lk. Lisäksi 1. ja 2. luokassa järjestetään finaalikilpailut, joka käydään 3-otteluna. Finaaliin pääsevät telinekohtaisen kilpailun 7 parasta joukkuetta yhteispisteiden perusteella.

Kilpaharrasteluokassa ja luokissa 1–6 palkitaan kolme parasta joukkuetta erikseen vapaaohjelmassa, voltitradalla ja trampetilla. Mitaleja tulee varata kuhunkin luokkaan siis vähintään $3 \times 14 = 42$ kpl kutakin väriä (kulta, hopea, pronssi). Jos joukkueet ovat tätä pienempiä, varataan mitaleja vähintään suurimman joukkueen voimistelijamäärän verran

x 3. Jos palkittavassa joukkueessa kilpailee enemmän kuin 14 voimistelijaa, tilataan tarvittavat lisämitalit jälkikäteen.

1. ja 2. luokan finaalkilpailuissa 3 parasta joukkuetta palkitaan pokaaleilla ja voittajajoukkueet lisäksi kiertopokaalilla. Finaalkilpailussa ei jaeta tuotepalkintoja (kaikki osallistujat ovat saaneet tuotepalkinnot jo alkukilpailussa).

Masters-luokan joukkueet voidaan palkita vaihtoehtoisesti pokaaleilla tai muulla palkinnolla. Pokaaleja tulee varata kuhunkin luokkaan 3 kpl kutakin palkintosijaa kohden.

Kilpaharrasteluokassa sekä 1. ja 2. luokassa palkitaan mitalistien lisäksi kaikki kilpailuun osallistuneet voimistelijat tuotepalkinnolla.

Järjestäjä voi harkita myös muista asioista palkitsemista (esim. muiden kannustaminen, kilpailo).

Voimistelupäiville osallistuvien tulokasseurojen kesken arvotaan 200 € arvoinen koulutuslahjakortti. Voimistelupäivien järjestäjän tulee olla hyvissä ajoin yhteydessä TeamGymin lajivastaavaan lahjakortin toimittamisesta kilpailupaikalle.

3.10 Aikataulut

Alustavat aikataulut tehdään kauden alussa saatujen ennakoilmoittautumisten perusteella. Lajivastaava antaa kilpailun järjestäjälle tiedot ennakoilmoittautumisista. Tarkat aikataulut laaditaan Kisanetissä tehtävien varsinaisten ilmoittautumisten jälkeen yhteistyössä ylituomarin kanssa. Jos luokkaan on ilmoittautunut yli 10 joukkuetta, kilpailu tulee jakaa kahteen ryhmään.

3.10.1 Harjoittelu

Järjestäjä voi halutessaan tarjota joukkueille harjoittelumahdollisuuden kilpailutelineillä ennen kilpailua, esimerkiksi edeltävänä päivänä. Tätä suositellaan erityisesti SM-kilpailujen yhteydessä. Harjoitteluajankausi lähetetään osallistuville seuroille kilpailutiedotteen liitteenä.

3.10.2 Lämmittely ja telinekokeilu

Joukkueet saavat lämmitellä oman aikataulunsa mukaisesti lämmittelylle varatulla alueella. Mikäli lämmittelytilaa on vähän, voidaan lämmittelyalueen käyttöä aikatauluttaa niin, että jokainen joukkue saa riittävästi lämmittelyaikaa ennen telinekokeilua. Aikataulu kannattaakin tehdä yhdessä telinekokeiluaikataulun kanssa.

Luokkakohtaiset lämmittely- ja telinekokeiluaajat on lueteltu alla olevassa taulukossa. Jokaisen kokeiluvuoron jälkeen tulee olla vähintään yksi vapaa vuoro ennen seuraavan telineen kokeilua. Aikataulun tulee olla tasapuolinen kaikille joukkueille. Kokeiluaikataulu luodaan Kisanettiin yhdessä kilpailuaikataulun kanssa.

Lämmittely- ja telinekokeiluajat luokittain:

| | 1. lk. | 2. lk., Kilha alle 12 v ja yli 12 v | 3., 4., 5., 6. lk. Masters |
|----------------------------|----------------|--|-------------------------------|
| Lämmittely | ≥ 30 min | ≥ 30 min | ≥ 30 min |
| Telinekokeilu vähintään | ≥ 4 min/teline | ≥ 6 min/teline | ≥ 8 min/teline |

3.10.3 Kilpailun aikataulu

Kilpailun aikataulu rakennetaan käytössä olevien tuomaripaneelien mukaan. Alla olevaan taulukkoon on merkitty kunkin telineen suorituksen kesto, johon on lisättävä tuomareille vähintään 3 minuuttia arvostelu-aikaa. Jos jokaiselle telineelle saadaan oma tuomaripaneeli, voidaan aikataulu tehdä suoritusajan mukaisesti, jolloin kilpailun seuraava suoritus on seuraavalla telineellä.

| | Kilha alle 12 v | Kilha yli 12 v | Masters | 1. lk. | 2. lk. | 3. lk. | 4. lk. | 5. ja 6. lk. |
|-------------------|--------------------|-------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| Vapaa- ohjelma | 1:15–1:45 | 1:30–2:00 | 1:45–2:30 | 1:15–1:30 | 1:45–2:00 | 2:15–2:30 | 2:15–2:45 | 2:15–2:45 |
| Volttirata | n. 2:30 | n. 2:30 | n. 2:45 | n. 2:45 | n. 2:45 | max. 3:15 | max. 3:15 | max. 2:45 |
| Trampetti | n. 2:30 | n. 2:30 | n. 2:45 | n. 2:45 | n. 2:45 | max. 3:15 | max. 3:15 | max. 2:45 |

Aikataulut ovat riippuvaisia useista tekijöistä, kuten tuomareiden määrästä, kilpailijoiden määrästä, teline-resursseista jne. Tämän vuoksi yhteistyö kilpailun ylituomarin kanssa aikataulua rakennettaessa on tärkeää.

Tarkat aikataulut (suoritusjärjestykset) tulee julkaista Kisanetissä viimeistään kolme viikkoa ennen kilpailua.

3.11 Ensiapu

Kilpailun järjestäjä vastaa ensiavun järjestämisestä. Ensiapupisteeseen tulee sijaita hallissa lähellä kilpailu- ja harjoitusaluetta ja olla selvästi merkitty. Ensiapupisteessä pitää olla koko lämmittelyn, telinekokeilun ja kilpailujen ajan ensiapuvalmiina henkilö, joka osaa tarvittaessa ohjata loukkaantuneet jatkohoitoon. Ensiapupisteessä pitää olla riittävästi tapaturman ensihoitoon tarvittavaa välineistöä (mm. kompressiositeitä, kylmäpusseja, laastaria, haavanpuhdistusvälineet, kolmioliina jne.). SM-kilpailuissa ja kansainvälisissä kilpailuissa paikalla täytyy aina olla lääkäri.

TeamGymin sääntöjen mukaan kilpailussa loukkaantunut voimistelija voi saada vapautuksen vapaaohjelman suorittamisesta ja hänen tilalleen voidaan vaihtaa varavoimistelija, jos kilpailun lääkäri (tai ensiapuhenkilö) katsoo, ettei kyseinen voimistelija voi jatkaa kilpailemista loukkaantumisen vuoksi. Kilpailun järjestäjän tehtävänä on tiedottaa ensiapuhenkilöä tästä vastuusta.

4 Kilpailun aikana

4.1 Joukkueiden ilmoittautuminen kilpailukansliaan (akkreditointi)

Joukkueet ilmoittautuvat heti kilpailupaikalle saapuessaan kilpailukansliaan. Ilmoittautuessa huolehditaan seuraavista asioista:

Joukkueen kokoonpano

Joukkueen vastuvalmentajaksi merkitty henkilö vahvistaa allekirjoituksellaan ilmoittautumisen yhteydessä lähetetyn nimilistan kilpailuun osallistuvista voimistelijoista

- Akkreditointia suorittava henkilö kirjaa 1. ja 2. luokan joukkueiden kilpailevassa kokoonpanossa olevien voimistelijoiden määrän lomakkeeseen. Lomakkeesta otetaan kaksi kopiota. Lomakkeet toimitetaan kunkin telineen E1-tuomareille (1 kpl per luokka per teline). Tuomarit tarkistavat lomakkeiden avulla, että kaikki voimistelijat osallistuvat sääntöjen mukaisesti kaikkien telineiden suoritukseen. Lomake löytyy Voimisteluliiton internetsivujen materiaalipankista.

Arvostelulomakkeet (2 h ennen kilpailun alkua!)

Valmentajan velvollisuus on täyttää joukkueen arvostelulomakkeet Sport Event Systems -järjestelmään viimeistään 2 tuntia ennen kilpailun alkua. Luokissa 1–3 täytetään arvostelulomake vain vapaaohjelmaan. Luokissa 4–6 käytetään lomakkeita kaikilla telineillä. Kisajärjestäjä tulostaa arvostelulomakkeet järjestelmästä 2 tuntia ennen kilpailun alkua. Vapaaohjelmalomakkeet ovat valmentajien sähköisesti tarkastettavissa kilpailukansliassa.

Kilpaharrasteluokassa ei käytetä arvostelulomakkeita.

Telinetiedot

Valmentajat täyttävät joukkueen telinetiedot valmiiseen lomakkeeseen viimeistään akkreditoinnissa. Lomakkeeseen merkitään hyppytelineen korkeus ja etäisyys, trampetin kulma ja mitä trampettia joukkue käyttää. Kilpailujen järjestäjä huolehtii, että lomake löytyy ja täytetään akkreditoinnin yhteydessä kilpailukansliassa.

Tiedotettavat asiat

Kilpailun järjestäjä tiedottaa joukkueita mahdollisista muutoksista aikatauluissa tai suoritusjärjestyksissä sekä mahdollisista muista tärkeistä asioista, kuten esim. kulkeminen kilpailupaikalla ja milloin oltava valmiina omaan suoritukseen.

Kilpailukanslian henkilökunta pitää perehdyttää tehtävään hyvin ja heillä on hyvä olla ”check list”, josta voi tarkistaa mitä pitää tehdä, tarkistaa ja tiedottaa.

4.2 Avajaiset, alkumarssi ja kuulutukset

Ennen alkumarssia joukkueet järjestetään luokittain seuran nimen mukaan aakkosjärjestykseen, kuitenkin niin, että järjestävän seuran joukkueet ovat kunkin luokan viimeisenä joukkueena. Järjestäjää kehoitetaan ohjeistamaan joukkueita juoksemaan jonoihin joukkueittain esittelyä varten.

Kilpailun avajaiset voidaan järjestää alkumarssin yhteydessä. Kilpailun johtaja, järjestäjän kutsuma henkilö tai kuuluttaja avaa kilpailun. Tämän jälkeen osallistujat esitellään joukkueittain (seura + joukkueen nimi).

Hyvä kuuluttaja on avainasemassa kilpailun sujumuuden ja katsojan voimisteluelämyksen onnistumisen kannalta. Kuuluttaja tekee tiivistä yhteistyötä kilpailun johtajan ja musiikinsoittajan kanssa. Hänen tulee tietää lajin kilpailun kulun perusteet, esitellä joukkueita ja urheilijoita, kuuluttaa suoritusjärjestystä ja pisteitä sekä ohjata yleisesti kilpailun kulkua aina lämmittelystä palkitsemiseen asti. Toivottavaa on myös sopivassa suhteessa hyvän, kannustavan tunnelman luominen ja ylläpitäminen. Kuuluttaja on puolueeton.

Kuuluttajalle annetaan Voimisteluliiton ja TeamGymin ajankohtaiset kuulutustekstit, jotka tulee käydä läpi kilpailun aikana. Tekstit löytyvät Voimisteluliiton verkkosivuilta: <https://www.voimistelu.fi/kilpavoimistelu/kilpailun-jarjestajalle/kilpailujen-jarjestaminen/viestinta-ja-markkinointi/>.

4.3 Kilpailun kulku

Jos kilpailussa on oma tuomaripaneeli jokaiselle telineelle, kilpailu aloitetaan yleensä vapaaohjelmasuorituksella, jonka jälkeen edetään volttirata- ja trampettisuorituksiin. Näiden jälkeen telinekierron alkaa alusta. Kahdella tai yhdellä tuomaripaneelilla tehdään yleensä ensin kaikki volttirata- ja trampettisuoritukset, joiden jälkeen siirrytään vapaaohjelmaan.

4.4 Tulospalvelu

Tulospalveluohjelmalla käytetään Voimisteluliiton tarjoamaa Sport Event Systems järjestelmää. Kilpailun järjestäjän tulee perehdyttää tulospalvelusta vastaavat henkilöt ohjelman käyttöön hyvissä ajoin.

Pisteet kirjataan tuomareiden toimesta suoraan omaan tietokoneeseen/tablettiin. Jokaiselta telineeltä kirjataan erikseen C-, D- ja E-pisteet, mahdolliset bonukset ja ylituomarivähennykset sekä telineen yhteispisteet. Lopuksi lasketaan joukkueen yhteispisteet kolmelta telineeltä. Telinekohtaisissa kilpailuissa tulosluettelo tehdään luokittain jokaiselta telineeltä erikseen.

Pisteet (erikseen C-, D- ja E-pisteet sekä telineen yhteispisteet) voidaan näyttää joko manuaalisesti tai sähköisesti valkokankaalla katsojille. Pisteitä voi seurata reaaliaikaisesti myös Sport Event Systems -tulospalvelusta.

4.5 Pisteiden kuuluttaminen (luokat 4–6)

Luokkien 4, 5 ja 6 kilpailuissa sekä SM-kilpailuissa kuulutetaan jokaisen telinekierron jälkeen (yksi suoritus kullakin telineellä) saatavilla olevat pisteet, jonka jälkeen ne julkaistaan Sport Event Systemsin tulospalvelussa. Kuuluttaja siis hallinnoi tuloksia SESissä (*Speaker controlled live-results*).

Viimeistään, kun kaikki joukkueet ovat suorittaneet toisen telineensä, kuuluttaja kertoo yleisölle myös kilpailun tilanteen (joukkueiden järjestys, vähintään kolmen kärki).

Joukkueet ohjataan viimeisen suorituksensa jälkeen odottamaan kilpailun tuloksia sopivaan paikkaan (esim. tietty katsomolohko, ei kuitenkaan kisa-areenan alueelle). Viimeisten pisteiden kuuluttamisen jälkeen kuulutetaan myös kilpailun lopputulos (sijoitukset 1–3).

SM-kilpailuissa on toivottavaa järjestää Kiss & Cry -nurkkaus sekä tulostaulu, jotta myös joukkueet voivat seurata tuloksia visuaalisesti. Kun palkintosijat kuulutetaan viimeisten pisteiden saavuttua, joukkueet voivat antaa tarvittaessa haastatteluja jo ennen palkintojenjakoa.

4.6 Protestimenettely

EG:n sääntöjen mukainen protestimenettely on käytössä ainoastaan kansainvälisissä arvokilpailuissa.

4.7 Palkintojenjako

Kilpailu päätetään hyvin järjestettyyn ja etukäteen suunniteltuun palkintojenjakotilaisuuteen, johon kaikki joukkueet osallistuvat. Palkintojenjakoon osallistuvat Kisanetissä kilpailuun ilmoitetut voimistelijat sekä joukkueiden valmentajat. Joukkueet järjestetään alkumarssin tapaan luokittain aakkosjärjestykseen. Valmentajat asettuvat joukkueensa taakse jonoon. Joukkueet siirtyvät kilpailuasussa, musiikin tahdissa juosten palkintojenjakoon. Mikäli joukkueen varavoimistelijoilla (vain SM- ja katsastuskilpailuissa) ei ole kilpailupukua, he saavat osallistua palkintojenjakoon joukkueen edustusasussa.

Palkintojenjaossa suositellaan käytettävän palkintokoroketta. Sen voi rakentaa esimerkiksi vottiradan juoksupalikoista.

Etukäteisvalmistelut:

- Palkintopöytä järjestetään ennen kilpailujen alkua
- Osallistujapalkinnot järjestetään valmiiksi jaettaviksi
- Kuuluttajalle ja palkintojenjakajille selitetään seremonian kulku
- Tulospalvelu huolehtii oikeat tulokset kuuluttajalle
- Palkintokorokkeen asettaminen sopivaan paikkaan

Palkintojenjako:

- Palkinnot jaetaan seuraavassa järjestyksessä: pronssi, hopea, kulta
- Mitalistit sijoitetaan palkintojen jakajasta katsottuna, järjestys vasemmalta oikealle, seuraavaan järjestykseen: hopea – kulta – pronssi
- Mitalistijoukkueiden valmentajat mainitaan nimeltä ja valmentajia voidaan myös muistaa esim. tuotelahjalla
- Palkintojenjakajia on hyvä olla vähintään kaksi. Myös kaikille osallistujille jaettavien tuotepalkintojen jakamiseen on hyvä varata useampi henkilö.
- Jos kilpailuissa jaetaan myös pokaaleja, annetaan ne mitalisteille tässä yhteydessä
- TeamGym Cupin ja seuracupin kiertopokaalit jaetaan luokittain kilpailun palkintojenjaon päätteeksi

4.8 Erityistilanteet kilpailun aikana

Huolellisista ennakkovalmisteluista huolimatta kilpailutapahtumissa saattaa tulla eteen tilanteita, jotka vaativat reaaliaikaista päätöksentekoa. Tällaisia tilanteita voivat olla esimerkiksi telinerikko, sairaskohtaus, voimistelijan vakava loukkaantuminen, palohälytys tai muu turvallisuuspoikkeama. On erityisen tärkeää, että näissä tilanteissa kilpailunjohtajan tehtävistä vastaava henkilö johtaa tilanteen vaatimia toimia mahdollisimman järjestelmällisesti kilpailupaikalla. Mikäli poikkeustilanne vaikuttaa kilpailun kulkuun merkittävästi, kilpailun jatkumistavasta kokoontuvat päättämään kilpailunjohtaja, kilpailun ylituomari sekä paikalla tai tavoitettavissa olevat lajin kehittämissyörymön jäsenet sekä lajivastaava (mikäli paikalla tai tavoitettavissa). Kilpailuun osallistuvia joukkueita sekä tuomareita tiedotetaan kilpailun jatkamisesta kutsumalla kunkin telineen ylituomari sekä yksi valmentaja joukkuetta kohden tiedonantoon esimerkiksi kuuluttamoon. Yleisölle tilanteesta voidaan tiedottaa lyhyemmin kuulutuksella.

5 Kilpailun jälkeen

5.1 Tulokset

Kilpailun aikana kilpailun kuuluttaja hallinnoi tuloksia ja pisteet julkistetaan SESin Live Score -sivulla aina sen jälkeen, kun ne on kuulutettu yleisölle (kuulutukset vain luokissa 4–6). Kilpailun aikana tulokset näkyvät nimellä *Unofficial results*. Kilpailun päätyttyä vaihdetaan ne virallisiksi täppäämällä *Official Results*.

5.2 Näkyvyys

TeamGymille toivotaan laajaa näkyvyyttä myös sosiaalisessa mediassa. Kilpailun järjestäjiä pyydetään merkitsemään Instagram-julkaisuihin teamgymfinland-tili, jolloin ne voidaan edelleenjulkaista liiton tilillä.

5.3 Kilpailujen yhteenvetolomake

Kilpailujen yhteenvetolomake tulee toimittaa täytettynä lajivastaavalle viimeistään kilpailuja seuraavana arkipäivänä. Lomakkeeseen merkitään tiedot kilpailuun osallistuneiden seurojen, joukkueiden, voimistelijoiden ja tuomarien määrästä sekä tuomarisakoista. Lomake löytyy Voimisteluliiton materiaalipankista.

5.4 Palkkiot ja maksut

5.4.1 Tuomarisakko

Mikäli seura ei täytä tuomarivelvoitetta, järjestävä seura perii ko. seuralta tuomarisakkomaksun. Tuomarisakkomaksu on tarkoitettu puuttuvien tuomareiden hankkimisesta johtuvien kulujen kattamiseen.

5.4.2 Ylituomarin korvaus

Kilpailujen järjestäjän suositellaan maksavan ylituomarille palkkion 100 €/päivä sekä matkakustannukset (matkat ja päiväraha) Voimisteluliiton matkustussääntöjen mukaisesti. Mikäli tuomari toimii kilpailuissa ylituomarina useampana kuin yhtenä päivänä, tulisi

kilpailujen järjestäjän huolehtia tuomarin mahdollisista majoituskustannuksista ja ruokailuista harkinnan mukaisesti.

Ylituomari laatii matka- ja palkkiolaskun kilpailut järjestäneelle seuralle kuukauden kuluessa. Kilpailujen järjestäjän on huolehdittava korvausten maksamisesta kuukauden kuluessa laskun vastaanottamisesta.

6 Muuta huomioitavaa kilpailujen järjestämisessä

- Ohjeet kuuluttajalle ja vinkkilista, mitä voi kertoa tauon aikana tai suoritusten välissä - Muista Voimisteluliiton kuulutukset!
- Kisanetiin ja Sport Event Systems -järjestelmään tutustuminen ennen kilpailuja
- Telinelista ja pakkauslista: mitä tarvitaan kisapaikalla, esim. mittanauha, tarranauhaa, mannaa
- Vapaaehtoisten roolit: siivous, kahvio, hyppytelineen siirto yms. ja lista kuka tekee mitään ja milloin
- Musiikinsoittajalle ohjeet:
 - missä kohdissa kilpailupäivää soitetaan musiikkia
 - montako kierrosta on missäkin luokassa suorituksia
 - marssi-/väli-/taukomusiikki jne.
- Vapaaehtoisten viihtyvyys:
 - ruoka, kahvi
 - vastuhenkilö, joka tarkistaa, miten kullakin vastuualueella menee jne., juoksevat asiat
 - rekryäminen ja perehdytys ajoissa – nakkivelvoite per joukkue tms.
- KIITTÄMINEN!
- Kilpailujen jälkeen kannattaa kirjata ylös seurallenne/itsellenne loppuraportti
 - puffetin, kylmätussien yms. menekki
 - missä vielä parannettavaa
 - helposti unohtuvia asioita
 - esim. ”telineroudaukseen oli varattuna x määrä aikaa ja x määrä ihmisiä -> toimi” / ”olisi tarvittu 5 henkilöä lisää/ tähän ei tarvitse näin paljon väkeä”
 - milloin mediaan otettiin yhteyttä