

Tuomarikohtainen pisteidensyöttö Sport Event Systemsissä

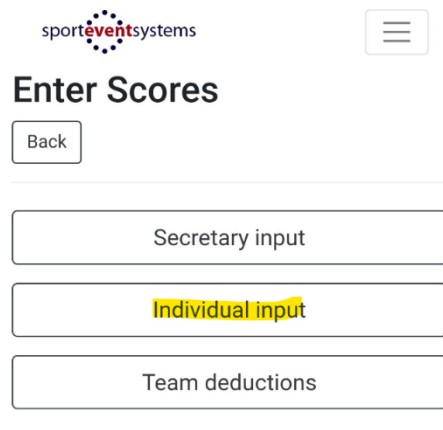
Tuomari saa kilpailun järjestäjältä tunnuksen, jolla pääsee kirjautumaan sisään ohjelmaan omalla puhelimellaan/tabletillaan/tietokoneellaan. D-tuomarilla on suositeltavaa olla jokin muu laite kuin puhelin ja puhelimen näytön asetukset kannattaa laittaa niin, ettei se lukkiudu ihan heti.

Tässä kuvalliset ohjeet tuomarikohtaisesta pisteiden syötöstä. Jokainen tuomari kirjautuu sisään osoitteessa: <http://score.sporteventsystems.se/login.aspx>

Kirjautumisen jälkeen valittavana on kolme erilaista pisteidensyöttömahdollisuutta. Valitaan kohta *Individual input*.

Tämän jälkeen valitaan, missä tuomaripaneelissa tuomaroidaan, jos kilpailussa menee useampi luokka rinnakkain. Tiedon oikeasta tuomaripaneelista saa kilpailun järjestäjältä:

Seuraavaksi valitaan oikea luokka ja klikataan *Change Class*. Kun luokka on vaihtunut, valitaan teline, jota sillä hetkellä tuomaroidaan.



sporteventsystems

Enter Scores

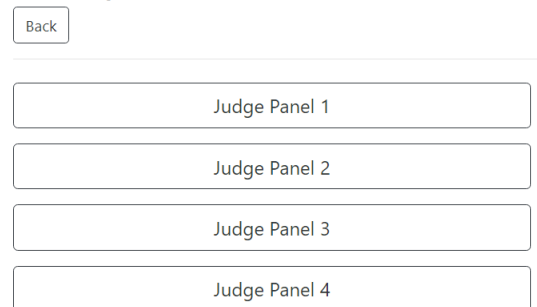
Back

Secretary input

Individual input

Team deductions

Select panel number



Back

Judge Panel 1

Judge Panel 2

Judge Panel 3

Judge Panel 4



© 2022 - Sport Event Systems

sporteventsystems

Select apparatus

Back

B luokka nuoremmat

Change Class

B luokka nuoremmat



Hyppy

Nojapuut

Puomi

Permanto

Logout



MJ-linja 1. luokka - Hyppy

[Back](#)

D

E1

E2

E3

E4

Tämän jälkeen valitaan, missä roolissa kisassa toimitaan. D-tuomareille on vain yksi kohta, eli he yhdessä ensin tuomaroivat ja sitten toinen syöttää pisteet. Mikäli E-tuomareita on enemmän tai vähemmän, tarjoaa ohjelma automaattisesti oikeaa määrää tuomareita.

D-tuomari valitsee voimistelijan, joten E-tuomarin ensimmäinen näkymä on alla oleva.



Enter E-deductions

[Select new apparatus](#)

Wait for next gymnast!



Hyppy - D - MJ-linja 1. luokka

[Back](#)

MJ-linja 1. luokka

All subs

[Change Class](#)

1 - Isomöttönen Alma - Jyväskylän Voimistelijat-79

[Enter Scores](#)[Change D-score only](#)[Previously](#)[Next](#)

#	Sub	Nimi	Class	D	E	ND	Pisteet	
1	1	1 Isomöttönen Alma, Jyväskylän Voimistelijat-79	MJ-linja 1. luokka	0,0	0,000	0,0	0,000	Select
2	1	2 Piuholan Lizeth, Oulun Pyrintö voimistelijaosto	MJ-linja 1. luokka	0,0	0,000	0,0	0,000	Select
3	1	3 Lehtimäki	MJ-linja 1. luokka	0,0	0,000	0,0	0,000	Select

D-tuomari valitsee voimistelijan, jolle syötetään pisteitä. Ohjelma tarjoaa automaattisesti järjestyksessä ensimmäisenä olevaa voimistelijaa. Mikäli voimistelija on oikea, klikataan kohtaa *Enter scores*. Mikäli voimistelija tarvitsee vaihtaa, voidaan uusi voimistelija valita ensin klikkaamalla tämän vierestä *Select*.

Mikäli pelkkiä D-pisteitä on tarpeen muuttaa, klikataan kohtaa *Change D-score only*

Back

MJ-linja 1. luokka - Hyppy - D

1 - Isomöttönen Alma - Jyväskylän Voimistelijat-79

7	8	9
4	5	6
1	2	3
<<	0	,

DV:	CR:
<input type="text" value="0,00"/>	<input type="text" value="0,00"/>
CV:	
<input type="text" value="0,00"/>	

D-Score

Neutral

Deduction

Send D-Score

Tämän jälkeen aukeaa pisteidensyöttönäkymä, joka on lähes samanlainen D- ja E-tuomareille niin, että jokainen syöttää omat pisteensä. D-tuomarin on hyvä huomata, että osa-aluekohtaisia pisteitä syötettäessä jokainen kohta tulee valita erikseen (DV, CR, CV).

Kun tuomari on valmis, klikkaa hän *Send D-score* (E-tuomarit *Send E-score*). Tällöin E-tuomarin näkymäksi palautuu *Wait for next gymnast* ja D-tuomarille tulee näkyviin kaikkien pisteet. Tämän jälkeen pisteet hyväksytään (tai palautetaan tuomarille muutettavaksi) ja ohjelman pitäisi automaattisesti antaa D-tuomarille seuraava voimistelija.