

GYM SKILLS -TAPAHTUMAN JÄRJESTÄMISOHJEET

Gym Skills -tapahtumassa osallistuja pääsee testaamaan ja näyttämään taitojaan haasteiden parissa. Uusi ja rennompikin kisailutapahtuma on suunniteltu erityisesti nuorille. Tapahtumaan voi kuitenkin osallistua kuka tahansa vähintään 12-vuotias. Yläikärajaa ei ole!

Gym Skills -tapahtuma koostuu 6–10 lajiominaisuuksia testaavasta haasteesta (vähintään 1 haaste per kategoria). Lajiominaisuudet on jaoteltu viiteen kategoriaan:

1. Liikkuvuus
2. Nopeus & ketteryys
3. Tasapaino
4. Voima
5. Lajiliikkeet

Seura voi valita haastepankista tapahtuman olosuhteisiin sopivia haasteita tai keksiä täysin uusia. Gym Skills soveltuu tämän takia erittäin hyvin erilaisiin olosuhteisiin, kuten koulun liikuntasaliin, seuran harjoittelutiloihin, erilaisiin tapahtuma- ja urheiluhalleihin tai vaikka paikallisen ostoskeskuksen aukiolle. Kesäaikaan myös ulkotiloja on mahdollista hyödyntää.

Erillistä esiintymisasua ei tarvitse olla. Tärkeintä on itselle mukavat ja turvallisen liikkumisen mahdollistavat liikuntavarusteet.

Gym Skills -tapahtuman järjestämisoikeus haetaan tapahtumakohtaisesti Voimisteluliiton [verkkosivuilta](#) erillisellä hakulomakkeella. Voimisteluliitto perustaa myönnettyt tapahtumat Kisanet-palveluun (aika, sarjat, järjestävä seura). Tämän jälkeen järjestävä seura pääsee muokkaamaan omilla tunnuksillaan tapahtuman loppuun Kisanetissä. Gym Skills -tapahtumien ilmoittautuminen hoidetaan aina Kisanetin kautta. Näin varmistetaan, että jokaisella osallistujalla on voimassa oleva lisenssi.

GYM SKILLS -TAPAHTUMAN SISÄLTÖ

Gym Skills -tapahtuman haasteet julkaistaan tapahtumapäivänä. Haasteiden kuvaukset ja arviointitaulukot tulee olla nähtävillä osallistujille tapahtumapaikalla sekä Kisanetissä kisainfo-välilehdellä. Haastehoustit myös kertovat pisteensä tehtävän jokaiselle ryhmälle.

Osallistujat voidaan jakaa sarjoittain (solo, duo, team) ryhmiin haasteiden suoritusta varten. Mikäli jossain sarjassa on vähän osallistujia, on sarjoja mahdollista yhdistää ryhmiä muodostaessa. Ryhmien suosituskoko on noin 5–8 henkilöä. Mikäli tapahtumassa on todella paljon osallistujia, voi päivän jakaa myös blokkeihin.

Gym Skills -tapahtumassa ei ole erillistä kokeilua, sillä haasteita on useimmiten mahdollista testata useamman kerran. Lämmittelyalueella on kuitenkin hyvä olla telineitä ja välineitä haasteisiin valmistautumista varten (esim. hyppynaruja 30 sekunnin nopeushaastetta varten). Gym Skills -tapahtuman yhteisöllisyyttä tukien on suositeltavaa järjestää yhteinen lämmittelytuokio kaikille osallistujille, toki mahdollistaen osallistujille myös oman valmistautumisen.

Ryhmät kiertävät haasteelta toiselle aikataulun ja suoritusjärjestyksen mukaisesti (vertaa telinekierrot). Useimmiten haastetta on mahdollista yrittää useamman kerran, jolloin paras tulos jää voimaan. Huom! Kaikille osallistujille on mahdollistettava saman verran yrityksiä, joten huomio yritysten lukumäärä aikataulun suunnittelussa.

Suoritettuaan kaikki haasteet osallistuja saa tulospalvelusta tietoonsa kokonaispisteensä sekä palkinnon.

HAASTEET

Gym Skills -tapahtuma koostuu 6–10 lajioinaisuuksia testaavasta haasteesta (vähintään 1 haaste per kategoria). Lajioinaisuudet on jaoteltu viiteen kategoriaan:

1. Liikkuvuus
2. Nopeus & ketteryys
3. Tasapaino
4. Voima
5. Lajiliikkeet

Seura voi valita haastepankista tapahtuman olosuhteisiin sopivia haasteita tai keksiä täysin uusia. Onko sinulla mielessäsi superhyvä haaste? Ehdota haastetta [täältä](#). Haasteita päivitetään tasaisin väliajoin.

ARVIOINTI – HAASTEHOUSTIT

Gym Skills -tapahtumassa arvioitsijana toimii koulutettu haastehousti. Jokaiselle haasteelle on luotu oma arviointitaulukko. Haasteesta on mahdollista saada 1–5 pistettä arviointitaulukon mukaisesti. Mikäli järjestäjä keksii uuden haasteen tai muokkaa olemassa olevaa haastetta, laatii hän sille uuden arviointitaulukon. Haastehousti voi antaa myös yhden bonuspisteen laadullisesta ominaisuudesta, kuten sinnikkyydestä, omaperäisestä tyylistä tai loistavasta kannustamisesta. Duo ja team-sarjoissa jokainen osallistuja saa halutessaan suorittaa haasteen. Haasteen paras pistemäärä syötetään Kisanettiin.

Jokaisen osallistuvan seuran suositellaan tuovan ainakin yhden haastehoustin Gym Skills -tapahtumaan. Sakkoa puuttuvasta haastehoustista ei kuitenkaan käytetä.

[Linkki haastehoustin koulutukseen](#)

PALKITSEMINEN

Jokainen palkitaan itsensä haastamisesta. Palkintotasot muodostuvat seuraavasti:

- Kulta: 80–100 % täysistä pisteistä
- Hopea: 41–79 % täysistä pisteistä

- Pronssi: 1–40 % täysistä pisteistä

Palkinnot voivat vaihdella tapahtumittain. Kannustamme ympäristövastuulliseen palkitsemiseen. Palkinto voi olla esimerkiksi makea yllätys kotimatkalle, puumitali tai Gym Skills -tarra (katso materiaalit).

MATERIAALIT

Täältä löytyy valmiita materiaaleja, joita seura voi hyödyntää Gym Skills -tapahtumien markkinoinnissa.

- [Gym Skills logot](#)
- [Gym Skills digimitalit ja tarrat](#)
- [Somepohjat](#)
- Rollup-pohja

VÄLINEET, TELINEET JA ALUSTAT

Ehdottomia etukäteen määriteltyjä välineitä, telineitä ja alustoja ei ole, sillä ne riippuvat valituista haasteista. Esimerkkejä hyödynnettävistä välineistä, telineistä ja alustoista:

- Joukkuevoimistelun ja rytmisen voimistelun matto, tanssimatto tai lattiaan rajattu alue.
- Telinevoimistelun matto/rullamatto (permanto), rekki, ponnistuslauta, mattoja, moduulipalikoita, minitrampoliini, puomi tai Paavo puomi. Telineistä voi olla osa tai kaikki. Ilmoita tapahtumakutsussa, mitkä telineet ovat käytössä.
- Trampoliinivoimistelussa voi käyttää pihatrampoliinia.

TAPAHTUMAKUTSU

Tapahtumakutsussa tulee mainita:

- Aika
- Paikka
- Alustava aikataulu
- Osallistumismaksut ja ohjeet maksamiseen
- Ilmoittautumisaikataulut ja -ohjeet
- Yhteystiedot, keneltä saa lisätietoja
- Pääsyliput/-maksut
- Muut mahdolliset asiat

Gym Skills -tapahtumilla tulee olla häirintäyhdyshenkilö. Tämän henkilön yhteystiedot on lisättävä Kisanetiin tapahtuman ajaksi.

TILAVARAUS

1. Järjestelyt ja somistus
2. Ilmoittautuminen ja lämmittely 45 min – 1 tunti
3. Tapahtuma 1–2 tuntia
4. Purku ja siivoaminen

TOIMITSIJAT JA VAPAAEHTOISET

3–15 innokasta toimijaa järjestäjiksi (osallistujien määrän mukaan)

1. Tapahtuman vastuhenkilö
2. Toimitsija ilmoittautumiseen ja infoon
3. Tapahtuman juontaja / fiiliksen ylläpitäjä
 - Tässä tapahtumassa tunnelma on kaikki kaikessa! Hyvää fiilistä ylläpitää muun muassa musiikki ja kannustaminen.
4. Ensiapulaukun hoitaja (ensiavun antaja)
 - Varataan paikalle ensiapulaukku, joka sisältää kylmäpakkauksia 3–5 kpl, laastaria, ideaalisidettä ja urheiluteippiä. Huolehditaan paikalla ensiaputaitoinen henkilö tapaturmatilanteiden varalle.
5. Haastehousteja vähintään 4, mielellään 6–10
 - Ennen tapahtuman alkua kokenut haastehousti tai tapahtumajärjestäjä pitää haastehousteille palaverin, jossa mm. sovitaan tehtävänjaosta.
6. Yhteisen alkulämpän vetäjä
7. Yleinen tapahtuman ohjailija/salivastaava ja/tai telinevastaava tms.
8. Tulospalvelu ja palkintojen jakaja(t)

Huom! Kyseessä on erityisesti nuorille suunnattu tapahtuma, joten huomioithan sen tapahtumaa järjestäessä. Ota seurasi nuoret mukaan myös suunnittelemaan tapahtumaan esimerkiksi hengailunurkkausta ja kuvausseiniä.

MAKSUT OSALLISTUJALLE

Gym Skillsin osallistumismaksu on vuonna 2026 0–10 € / hlö iästä riippumatta. Seura saa itse määrittää osallistumismaksun tämän haarukan puitteissa. Mikäli Gym Skills järjestetään jonkun lajikiilpailun yhteydessä, ja kilpailija osallistuu sekä lajin kilpailuun että Gym Skillsiin, ei kilpailijan tarvitse maksaa Gym Skillsiin osallistumisesta.

Osallistuja tarvitsee Starttilisenssin Gym Skills -tapahtumaan ja voimassa olevan vakuutuksen. Lisenssin hinta on 15 € iästä riippumatta.

TIETOJENKÄSITTELYSOPIMUS, MIKÄLI SEURA JÄRJESTÄÄ ENSIMMÄISTÄ KERTAA KILPAILUA TAI TAPAHTUMAA

Voimisteluliitto tekee kilpailujen ja tapahtumien osalta tietojenkäsittelysopimuksen järjestävien seurojen kanssa liittyen Kisanetin henkilötietojen käsittelemiseen.

Seuran tiedot sopimukseen

Sopimuksen lähettämistä varten tarvitsemme seuraltanne Y-tunnuksen sekä seuranne virallisen (tai virallisten) nimenkirjoittajan nimen ja sähköpostiosoitteen. Tiedot lähetetään Voimisteluliittoon [Surveypal-lomakkeen](#) kautta. Sopimukset lähetetään allekirjoitettavaksi seurojen nimenkirjoittajalle/nimenkirjoittajille Signhero-järjestelmän kautta ja sopimus tulee olla allekirjoitettuna ennen tapahtuman alkua.

TARPEELLISIA LINKKEJÄ GYM SKILLS -TAPAHTUMAN JÄRJESTÄJÄLLE

- [Toimintaohje tapahtumiin ja kilpailuihin syrjivän käytöksen tapauksissa](#)
- [Kisanet & Kisanetin ohjeet](#)